



[http://www.bitfellas.org/e107\\_plugins/content/content.php?content.1413](http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.1413)

Page 1/3

## 027 - OSDM gibt wieder Gas! (.de)

Bobic, Wed 06 May 2009

### OSDM gibt wieder Gas!

Ein wenig still ist es um die [Community des OSDM](#) (Oldskool Demomakers) geworden. Tatsächlich ist jedoch alles anders. Die Jungs rund um Chefprogrammierer Peace, Forum-Boss Rebell und allen anderen Aktiven, die diese netten, kleinen Intros in klassischer Machart mit dem kinderleicht zu bedienenden Demo-Editor basteln, geben nach wie vor kräftig Gas. Mit der offiziellen Version v1.62.204 des OSDM ist kürzlich wieder ein Update am Oldskool Demomaker vorgenommen worden, das zahlreiche, nützliche Verbesserungen und Komfortfunktionen einführt. Alle Änderungen sind in der untenstehenden Liste zu finden.

Weiterhin gibt es ein neues Hilfsprogramm für den OSDM. Mit dem OSDM Linker ist es möglich, die eigenen Demos beliebigen Anwendungen vorzuschalten, also ganz so, wie man es früher von gecrackten Spielen und Programmen her kennt. Nur dass es hier (hoffentlich) deutlich legaler zur Sache geht. Wer also beispielsweise den mit Windows mitgelieferten Wordpad-Editor starten möchte, kann nun sein eigenes OSDM-Demo dem Ladevorgang voranschalten und so einige nostalgische Augenblicke in sich aufsaugen. Eine nette kleine Spielerei, die der Autor Bobo hier erfunden hat.

OSDM in der aktuellsten Version [v1.62.204](#) könnt ihr entweder hier bei uns, oder im offiziellen OSDM-Forum downloaden. Dort sind auch zahlreiche neue Demos und Intros zu finden, die bereits mit der aktuellsten OSDM-Version erstellt wurden. Gleiches gilt für den OSDM Linker. Eine Registrierung ist jedoch Pflicht, um die Downloads im offiziellen Forum aktivieren zu können.

#### Links:

- [OSDM v1.62.204](#) (direkter Download)
- [OSDM Forum](#)

#### OSDM v1.62.204 Changes:

- New: Compress exports with mpress
- New: Replay of BR404 Synthesizer modules
- New: Bilinear 3D filter rendering
- New: Request before overwrite existing .ini files
- Fix: Correct aspect ratio for Logo zoom FX
- Fix: Replay of ProTrekker modules
- Fix: Position / Camera of 3D Direct Objects
- Fix: Less resources when using Logo Copper FX
- Improved: Picture preview upto 1024x768 pixel
- Improved: Faster compile of exports



[http://www.bitfellas.org/e107\\_plugins/content/content.php?content.1413](http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.1413)

Page 2/3

- Improved: Optimized loader / export by Megatro
- Improved: Replay of V2m modules autodetect v1.0 or v1.5
- Improved: Stars moves and starts by any angle
- Improved: More Delay for Anim Vertical Frame Logo
- Improved: Higher ground for Bounce Bobs
- Improved: Mainsources compiled with FASM 1.67.35
- Removed: Preview in Megatro (coz makes no real sense)
- Include: Examples / Layer / Modules
- New: Preview and export in Debug mode for error detection
- New: Preview and export in Special mode if false/true virusalert
- New: Amiga Text support with 17 different pageviews (s. HelloGuru.ini)
- New: Logo animation by set of vertical frameorder (s. GreyZ.ini)
- New: Use of intern JCaIG1 packer (slow, but better ratio)
- New: Unpack of Amiga XPK SQSH packed data files
- New: Set of CPU Delay for less processor usage (s. Tools->Export)
- New: Replay SNDH emulated format
- New: Replay of JAM Cracker-Pro format
- New: Replay YM-2149 emulated format
- New: Replay of ProTrekk modules
- New: Use of own icon in export, not in Compact Export (s. Toolz->Export)
- New: Default export set to subpath of OSDM
- Fix: Logo couldn't stopped by Regie
- Fix: Faster unpack of Amiga PowerPacker datafiles
- Fix: Stupid bug in Flash View (intro crashed)
- Fix: Better handling of Text Control Codes
- Fix: Wrong pointer could be returned of unpacked datas
- Fix: Screenshot now saved in path of intro (Backspace)
- Fix: Preview of pictures now displayed in correct aspect ratio
- Fix: Better gravitation by Bounce Bobs
- Fix: FastTracker2 sound-engine (stable replay)
- Fix: GameBoy Advanced sound-engine (false/true alert)
- Fix: OXM sound-engine (false/true alert)
- Fix: Replay of music by set of real time
- Fix: Megatro couldn't replay music when use Master Music
- Fix: Now no Skin Window, Page Text, Unpack in Compact Export
- Fix: No coloured header of options (faster load of OSDM)
- Fix: Main sources compiled with FASM v1.67.32
- Removed: BriefLZ pack support



[http://www.bitfella.org/e107\\_plugins/content/content.php?content.1413](http://www.bitfella.org/e107_plugins/content/content.php?content.1413)

Page 3/3

---

- Removed: GIF anim support, coz to slow/buggy
- Removed: Icon in Compact Export (smaller executable)
- Removed: NFO Text, coz no one used it
- Include: Examples (\*.ini) / Fonts / Modules / Layer / Logos