



[http://www.bitfellas.org/e107\\_plugins/content/content.php?content.1536](http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.1536)

Page 1/1

---

### 058 - 64k- Überraschung "arjtdoasw" (.de)

Bobic, Sat 18 Jul 2009

#### 64k- Überraschung "arjtdoasw"

Die Anzahl der neu veröffentlichten 64k Intros ist in den letzten Jahren stark geschrumpft. Umso erfreulicher ist es dann, wenn solche kleine Überraschungen in diesem Lager auftauchen, wie ' [arjtdoasw](#)' aus Russland. Veröffentlicht auf der Dihal't'09 und zugleich einziger (!) Vertreter der kombinierten Demo/Intro-Competition, überzeugt dieses Kraftpaket mit altbekannten, aber lieb gewonnenen Tugenden. Ein Effektdesign, das an die Glanzzeit der 64k's vor ein paar Jahren erinnert, als Gruppen wie Conspiracy und Farbrausch immer wieder aus Neue die Zuschauer zu begeistern wussten.

Tunnel werden durchflogen, an deren Enden immer andere coole Demo-Objekte warten. Dornen schießen aus dem Boden, werden von schönen Lichteffekten beleuchtet, verbiegen sich, machen den Weg frei für morphende Würfel. Dann wieder geht es hinauf auf die Wasseroberfläche, wo Schnecken über die Wellenspitzen gleiten, bevor später ganze Bäume den Himmel wachsen. Die Übergänge sind dabei schön flüssig, ein Effekt reiht sich nahtlos an den anderen. Das macht Laune, das sieht auch gut aus - und läuft dennoch immer superflüssig. Sogar auf älteren CPUs! Mayhem bringt uns mit ihrem großartigen Release also die Freude am 64k-Schauen zurück, macht uns zugleich aber auch traurig. Denn wie gesagt, ihr Intro war der einzige Vertreter eines Wettbewerbs, der eigentlich keiner war. Hoffen wir auf die Chaos Constructions, die andere große Party in Russland, und dass die russische Demoszene dort mehrere dieser wundervollen Produktionen ins Rennen schickt.

[arjtdoasw](#)

*Schnecken checken, mit  
von Mayhem.*