



http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.1635

Page 1/1

114 - S.T.A.L.K.E.R. - Call of Pripyat Benchmark (.de)

Bobic, Fri 20 Nov 2009

S.T.A.L.K.E.R. - Call of Pripyat Benchmark

Eigentlich versprühen Benchmarks immer einen Hauch von Demoszene. Man bekommt tolle Effekte serviert, kann sich entspannt zurücklehnen, oft rasante Keraschwenks genießen - und mit ein bisschen Glück gibt's sogar atmosphärische Musik dazu. Beim Benchmark zu [S.T.A.L.K.E.R. - Call of Pripyat](#) muss man zwar auf letzters verzichten und sich der Stille hingeben, die anderen genannten Eigenschaften stecken jedoch auch hier drin, speziell die wilden Kamerafahrten. So genießt man einen tollen 3D-Flyby durch das verstrahlte Pripyat-Gebiet mit seinen herrlichen Wäldern, abstrakten Skulpturen, Plattenbauten und Anomalien. Vier mal wird die ca. 2 Minuten lange Szene wiederholt, wobei mal eitrer Sonnenschein, mal Nacht oder Regenschauer das Bild prägen, welche die vorhandene Hardware austestet. Sieht lecker aus und unterstützt sogar DirectX 10!

[S.T.A.L.K.E.R. - Call of Pripyat](#)