168 - ASD: neue Demo in Arbeit (.de)

Bobic, Mon 15 Feb 2010

ASD: neue Demo in Arbeit

Blogs l ügen nicht. Zumindest dann nicht, wenn ein überragender Demo-Coder in seinem eigenen Blog von seinem gerade in Arbeit befindlichen neuen Werk erz ählt. Gr ö ßer, besser, beeindruckender als alles, was er bisher geschaffen hat, soll es werden. Mutige, aber durchaus glaubhafte Worte, wenn man bedenkt, was Navis uns mit seiner Demogruppe Andromeda Software Development schon alles gezeigt hat. Gro ßartigen Technik-Bimbam wie in LifeForce oder Iconoclast, v öllig abgedrehte Trickfilm- ähnliche Sachen wie in Chameleon oder Metamorphosis, pulsierende Welten wie in Beyond the Walls of Eryx oder Rupture. Kaum eine andere Gruppe zeigt sich wandlungsf ähiger, innovativer, überraschender als die Griechen rund um ihren Frontmann Navis. Da weckt schon eine kurze Meldung im neu eingerichteten Blog die Neugier - und das, obwohl noch kaum etwas bekannt ist. Nur eines ist laut Navis sicher, n ämlich dass die Demo erst im Sommer diesen Jahres ver öffentlicht wird. Die (letzte) Breakpoint am Osterwochenende kommt da leider etwas zu fr üh.