



[http://www.bitfellas.org/e107\\_plugins/content/content.php?content.1773](http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.1773)

Page 1/1

---

### 231 - Action-Kracher: Robotz DX (.de)

Bobic, Thu 01 Jul 2010

#### Action-Kracher: Robotz DX

Das Team von RGCD weiß, wie man Retro-Fans verzaubert. Man nehme sich ein zum Kultstatus avanciertes PD-Game aus dem Atari-Lager, verfeinere das Gameplay, würze es mit famoser Musik von bekannten Chipmusic-Künstlern und fertig ist ein echtes Schmankerl, das allen Oldskool-Hasen und -Häsinen Freudentränen in die Augen treibt.

[Robotz DX](#) heißt der schmucke Action-Kracher für Windows, der mit der herrlichen Pixel-Optik im Stil der Kultgames der legendären Bitmap Brothers (Xenon 2, Speedball, Cadaver) gefällt. Wahlweise per Tastatur oder Joypad steuern wir einen Soldaten durch 30, immer schwerer zu meisternde Arenen. Roboter gilt es auszuschalten indem man zuerst deren Schutzschildgeneratoren zerbröseln, bevor man ihnen selbst die Bleigeschosse ins Blech jagen kann. Zahlreiche, auf den Spielfeldern verteilte Bonusobjekte sind ein gefundenes Fresser für alle Highscore-Jäger. Knifflig ist das Spiel, nichts für Weicheier und Warmduscher. Genau wie es früher Standard war, werden die Reflexe vor allem in den späteren Abschnitten ziemlich gefordert. Save-Option? Fehlanzeige! Hier zählt einzig und allein das eigene Können. Was für ein Spaß!

*Hübsch, fordernd und mit viel Kawumms:*

[Robotz DX](#)