331 - Sp öntz Visuals Editor 2.0 (.de)

Bobic, Thu 17 Feb 2011

Sp öntz Visuals Editor 2.0

Die Gruppe Sp öntz ist immer wieder f ür eine Überraschung gut. Nicht nur, dass sie immer wieder gute bis sehr gute Demos wie etwa Cosmosis Remixed oder Particles of the Death ver öffentlichen, auch mit ihrem hauseigenen Demo-Editor haben sie Windows- und Mac OS X Usern schon viel Freude bereitet. Besagter Editor, betitelt mit Visuals Editor 2.0, liegt nun, nach langer Wartezeit, in einer aktualisierten Version f ür die Öffentlichkeit vor. Die gr ö ßte Änderung sind laut Infotext die endlich eingebaute Echtzeitvorschau der Demo-Engine. Damit l ässt sich sofort überpr üfen, was man da eigentlich auf den Bildschirm zaubert und kann dies gegebenenfalls gleich modifizieren. Viele weitere, kleinere Komfortfunktionen, etwa ein Datei-Browser und ein Texteditor, erleichtern das Demobasteln.

Wir konnten bislang nur einen kurzen Blick auf das Tool werfen, sind jedoch von der einfachen Handhabung und den vielen Funktionen überrascht. Mit ein bisschen Einarbeitungszeit sollten sich durchaus ansprechende Ergebnisse erzielen lassen - auch ohne Programmierkenntnisse. Üben kann man anhand der zu Beginn dieser Meldung erw ähnten Demos, die sich laut Aussagen der Macher problemlos im Editor öffnen und bearbeiten lassen sollen.

Demos zusammenpuzzeln mit dem Sp öntz

Visuals Editor 2.0 .