



[http://www.bitfellas.org/e107\\_plugins/content/content.php?content.2413](http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.2413)

Page 1/1

---

### 598 - 3DMark: Fire Strike Video (.de)

Bobic, Wed 05 Dec 2012

#### 3DMark: Fire Strike Video

Wir wollen an dieser Stelle gar nicht dar über lamentieren, dass FutureMark bei den neuen Versionen ihres Grafik-Benchmarks [3DMark](#) ausschließlich Szenen zeigen, die direkt aus einem aktuellen Spiel stammen könnten. Früher war das bekanntermaßen mal anders und es gab einen richtigen Demomodus mit stylischen Effekten, der alle Freunde der Demoszene zu Jubelarien hinriss. Fakt ist aber auch für diese Anhänger, dass die neuen, auf DirectX 11 basierenden Ausschnitte, technisch eine extrem hohe Messlatte legen. So extrem, dass wir Technik- und Grafik-Freaks gar nicht anders können, als sabbernd vor dem Bildschirm zu sitzen.

Mit dem neuen [Fire Strike Trailer](#) der kommenden 3DMark-Generation greifen die Finnen wieder einmal ganz tief in ihre Trickkiste und zeigen eindrucksvoll, wie sich die Optik in Spielen in den nächsten Jahren entwickeln wird. Mit Features wie Tessellation, Postprocessing, dynamischer Partikelbeleuchtung und Unmengen herumfliegender Partikel sind demnach noch realistischere Schauplätze, Ausleuchtung und Stimmung möglich. Seht selbst: