



http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.2465

Page 1/1

646 - Shadertoy (.de)

Bobic, Mon 25 Mar 2013

Shadertoy

Der Spanier iq / RGBA ist bekannt für seine beeindruckenden [4k Intros](#) (u.a. [Elevated](#)), die bezaubernden Landschaften aus Pixars letztem Animationsfilm Meridia - Legende der Highlands (wir [berichteteten](#)) und seiner [Website](#), auf der er seine begnadeten Programmiertricks allen Interessierten ausführlich erklärt. Nun geht er noch einen Schritt weiter und hat zusammen mit Pol Jeremias ein Projekt namens [Shadertoy](#) ins Leben gerufen.

[Shadertoy](#) ist eine Art YouTube, wo die leckersten Shader-Effekte als Video gezeigt werden, zugleich aber auch der dazugehörige Programmcode aufgeführt wird. Und ein jeder darf mitmachen. 263 Shader sind bereits online - und ständig werden es mehr. Wer also selbst einen Blick hinter die Kulissen werfen möchte um seine Programmierkenntnisse zu verfeinern, oder einfach nur eine faszinierende, visuelle Erfahrung machen möchte, kann auf Shadertoy viele vergnügliche Stunden verbringen.