



http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.2494

Page 1/1

672 - Small Beginnings - große Demo! (.de)

Bobic, Thu 27 Jun 2013

Small Beginnings - große Demo!

Wenn Jim Scott (alias [Black Pawn](#)) seiner neuesten Demo das Prädikat 'klein muss man anfangen' verpasst, weiß man, dass der US-Boy das auf keinen Fall ernst meinen kann. Immerhin ist Scott kein Unbekannter in der Branche und ist mitverantwortlich für das technische Grundgerüst eines Guild Wars 2. Genau wie [Kirill Federspiel](#), der Concept Artist und 3D-Grafiker bei NC Soft ist und auch an diesem [Small Beginnings](#) mitgewirkt hat. Von daher wissen wir, dass nach dem ruhigen Beginn mit einem sanften Endlos-Zoom und eingeblendeten 3D-Credits noch Großes kommen muss. Und es kommt! Mit voller Wucht!

Da verformt sich ein schwarzer Plastiksack in bester [Triangle](#)-Tradition, dem Kult-Video von Onur Senturk. Nur dass Black Pawn dies hier in Echtzeit fabriziert. Danach spielt er mit den Polygonen, setzt zauberhafte Figuren und Statuen aus einzelnen Elementen zusammen, nur um diese dann zum Schredder-Sound von Gloom wieder zu zerbröseln. Ein fantastisch aussehender 3D-Equalizer und wilde Würfelwelten bilden letztendlich die Überleitung zum abschließenden Endlos-Zoom. [Small Beginnings](#) ist also beileibe nichts Kleines, sondern eine richtig gute designte Demo, mit coolem Sound und hervorragenden Effektspielereien. Aber das haben wir von NC Soft Mitarbeitern auch nicht anders erwartet.