



[http://www.bitfellas.org/e107\\_plugins/content/content.php?content.2558](http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.2558)

Page 1/1

---

### 731 - Concord - generative 64k Intro (.de)

Bobic, Tue 03 Dec 2013

#### Concord - generative 64k Intro

Irgendwie erinnert die 64k Intro [Concord](#) von Ümlä üt Design an einen Besuch in Bruchtal, der Heimat der Elben aus J.R.R. Tolkiens Der-Herr-der-Ringe-Zyklus. Es ist auf der einen Seite schlicht, zugleich aber strahlend schön. In der gleißenden Leere des Weiß recken sich auf erhabene Art abstrakte Gebilde ihre Formen, während die ruhigen Klänge sie liebevoll umschmeicheln. Concord ist auf den ersten Blick nur eine durchschnittliche Intro mit gar nicht mal so imponierender Technik. Doch versteckt sich die Wahrheit tief im Inneren, im Netz des Programmcodes. So werden die visuellen Bestandteile ständig anders generiert, lassen sich per Eingabe im Startmenü zu einem andersartigem Erlebnis formen. Das ist interessant und weckt die Freude am Experimentieren. Ein anmutiges Werk, das bei jedem neuen Start andere Gefühlsausbrüche verspricht.

#### Die 64k Intro

kann nach [Ch](#) jedem Start anders aussehen, da die Visuals je nach Parameter neu generiert werden. Von daher verbietet der Autor Gargaj einen Video-Mitschnitt.