



[http://www.bitfellas.org/e107\\_plugins/content/content.php?content.2572](http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.2572)

Page 1/2

#### 744 - Putty Squad f ür Amiga ist da (.de)

Bobic, Sat 28 Dec 2013

##### Putty Squad f ür Amiga ist da

Eines der gr ö ßten Mysterien der Amiga-Geschichte konnte nun zu einem Ende gebracht werden. Dank Galahad / Fairlight, legend ärer Cracker und Programmierer und nach wie vor flei ßiger Unterst ützter der Amiga-Community, konnte die zu 99,9% fertige Amiga-Version von Putty Squad wieder her- und fertiggestellt werden. Auf den Seiten des Entwicklers und Publishers System 3 ist die voll funktionst üchtige Amiga-Fassung als Weihnachtsgeschenk kostenlos zum Download verf ügbar. Mithilfe des fantastischen Amiga-Emulators WinUAE kann diese beispielsweise auch unter Windows gespielt werden. Ein Festplatten-Installer f ür echte Amiga-Rechner ist auf den WHDLoad-Seiten verf ügbar.

Putty Squad ist erst k ürzlich f ür die Playstation 4 - mit 1080p-Optik - ver öffenlicht worden und schnitt im Test bei 4Players.de eher m ä ßig ab. Anno 1994 erhielt die Fassung f ür das Super Nintendo sehr gute Wertungen. Auch f ür die Amiga-Version wurden in diversen Magazinen bereits Testberichte abgedruckt, die sich mit Lob und Jubelorgien geradezu überschlugen - seinerzeit durchaus nachvollziehbar. Erschienen ist die Amiga-Version von Putty Squad jedoch nie. Im Laufe der Jahre folgten wilde Spekulationen und die Suche nach dem Verbleib der Master-Disks. Alles umsonst. Bis jetzt.

Als System-3-CEO Mark Cale das PS4-Release von Putty Squad ank ündigte, lehnte er sich etwas zu weit aus dem Boot und versprach der Amiga-Community im Zuge dessen die Ver öffenlichung der urspr ünglichen Amiga-Version. Dass diese gar nicht lauff ähig war, ahnte er nicht. So schien es sich wieder nur um Blendwerk zu handeln, bis Galahad seine Finger ins Spiel brachte. Da die PS4-Fassung von Amiga-Veteran John Jones-Steele (u.a. Programmierer von D/Generation, Alfred Chicken oder der Amiga-Version von Tetris) geschaffen wurde und diese auf den Amiga-Sources basierte, nahm Galahad Kontakt zu Mark Cale auf und durfte versuchen, den Amiga-Code von Putty Squad zu bereinigen. Mit Erfolg!

Der Rest ist eine lange Geschichte, die Galahad in einem Interview auf Codetapper's Amiga Retro Site erz ählt. Jedenfalls freuen wir uns sehr über dieses Geschenk, denn Putty Squad auf einem echten Amiga 1200 zu spielen treibt uns Freudentränen in die Augen. Immerhin hat die Amiga Community 20 Jahre darauf gewartet!

Übrigens hat Galahad, getreu der Tradition, noch ein obligatorisches Crack-Intro in der Amiga-Version von Putty Squad versteckt.



[http://www.bitfellas.org/e107\\_plugins/content/content.php?content.2572](http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.2572)

Page 2/2

---