



[http://www.bitfellas.org/e107\\_plugins/content/content.php?content.2705](http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.2705)

Page 1/2

---

## 857 - Verrückter Fußball mit Goofball (.de)

Bobic, Fri 09 Jan 2015

### Verrückter Fußball mit Goofball

In der Demoszene ist Archee vor allem für seine unglaublichen Physik-Spielereien in Echtzeit, vornehmlich in Werken die gerade einmal vier Kilobyte klein sind, bekannt. Außerhalb davon hat sich der gebürtige Ungar, der schon bei Keen Games gearbeitet hat, einen Namen mit witzigen Spielchen wie Sumotori Dreams gemacht, der Wrestling-Simulation mit sensationell lustiger Ragdoll-Physik. Auch sein Tricky Truck war vollgepumpt mit Physics, Physics und nochmal Physics. Doch das war gestern. Heute ist Goofball Goals! Doch was ist das überhaupt?

Um es kurz zu machen: Ein völlig verrücktes Fußballspiel das die Ragdoll-Physik und die Physikelemente aus Sumotori Dreams technisch nochmals erweitert um ein irrwitziges, völlig abstruses Ballspektakel zu inszenieren.

Goofball Goals kann einen in den Wahnsinn treiben. Das Ding ist umstündlich zu bedienen, die Spieler folgen den eigenen Anweisungen noch weniger als die Mannschaften, die zuletzt von Felix Magath trainiert wurden. Und dennoch ist es eine Riesengaudi den herumhampelnden, staksigen Ballonpuppen in Bewegung zuzusehen. Auch wenn kein konstruktiver Spielaufbau möglich scheint, ist der Ball dann doch einmal im Holzlattenor gelangt, dabei die betrunken wirkenden Spieler übereinander gestolpert und Banden zu Bruch gegangen, kann man sich vor Lachen kaum noch halten. Hier hat der Meister der Ragdoll-Physik wieder einmal ganze Arbeit geleistet.

Heimliches Highlight der Gurkenkicker ist das "Click ass" Minigame. Hier stehen die Fußballer auf seltsamen, wackeligen Konstruktionen und werden vom Spieler mit Bällen beworfen. Dank Ragdoll-Physik fallen und hampeln sie unberechenbar herum, was nicht nur zu völligem Chaos, sondern auch zu wirklich irrwitzigen Unfällen führt. Wenn die Puppen plötzlich herumgeschleudert werden, verzweifelt versuchen nicht von einem schmalen Brett zu fallen, dann steigt der Gute-Laune-Faktor rapide an! So etwas hat uns ja schon in Flatout 2 höllischen Spaß bereitet.



[http://www.bitfellas.org/e107\\_plugins/content/content.php?content.2705](http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.2705)

Page 2/2

---