911 - Amiga-Power aus Australien (.de)

Bobic, Wed 17 Jun 2015

Amiga-Power aus Australien

Wer h ätte gedacht, dass im Jahr 2015 Szenedemos auf einem schn öden Amiga 500 aussehen, als w ären sie f ür einen h öheklassigen Amiga 1200 geschrieben worden? Was Disaster Area mit ihrem Gagrakacka Mind Zones an Effekten abfeueren, überfordert die gute, alte Denise (Chipsatz f ür die Grafikausgabe) um ein Vielfaches. M öchte man zumindest meinen. Dass dies nicht so ist, ist kaum in Worte zu fassen. Zu sch ön ist das, was auf dem Bildschirm dargestellt wird.

Wir sehen morphende Kugeln, die erst ein wenig nackt, dann aber mit herrlichen Texturen und Spiegelungen versehen sind. Bump-Mapping in den schillernsten Farben, die weit über die Standard-Palette der zumeist genutzten 32 Farben des A500 hinaus gehen. Und Twister waren schon immer geil. Die hier gezeigten, sind an Abwechslung kaum zu überbieten und nochmals ein ganzes St ück sexier, als in anderen Amiga-Demos. Kleine, aufregende Pixel-Grafiken lockern die Szenen immer wieder gekonnt auf, w ährend der Soundtrack so perfekt und stimmungsvoll aus den Lautsprechern dr öhnt, dass man genau wei ß: Das hier ist ein Meilenstein. Ein Meisterwerk der Programmierkunst, mit musterhaftem Design und exzellenter Akustik. Amiga-Power in 2015!