



http://www.bitfellas.org/e107_plugins/content/content.php?content.2778

Page 1/1

921 - Atemberaubend: Synchronization für ZX Spectrum (.de)

Bobic, Wed 08 Jul 2015

Atemberaubend: Synchronization für ZX Spectrum

Der Commodore 64 mag in unseren Breitengraden der König der 8bit Homecomputer sein. In anderen Ländern stellte hingegen der Sinclair ZX Spectrum das Nonplusultra für die User dar. Mitte der 1980er Jahre tobte zwischen den Anhängern beider Lager ein ähnlicher Kampf, wie wir ihn Jahre später auch zwischen Atari- und Amiga-Nutzern erlebten. Welcher Rechner denn nun der bessere war, spielt in diesem Moment keine Rolle. Denn seit dem heutigen Tag ist die Demoszene um eine Perle reicher. Und die läuft nicht auf einem modernen Gerät, auch nicht auf einem Commodore-Rechner, sondern auf besagter Sinclair-Maschine.

Synchronization stellt so ziemlich alles in den Schatten, was wir bislang in diesem Jahr von der gesamten Oldskool-Demoszene gesehen haben. Die Gruppe Consciousness zeigt mit ihrer Demo teils unglaubliche Effekte. Rotierende Würfel in den schillerndsten Farben, Hunderte von bewegten Dots erscheinen gleichzeitig auf dem Bildschirm, raffinierte Tunnelflüge und wunderschöne Grafiken gibt es obendrauf. Dazu spielt ein brillant komponierter Chiptune-Soundtrack, dem man einfach nicht müde wird zuzuhören.

Effekte, Musik, Grafik und Design sind hier so gelungen, dass man definitiv von einem der wichtigsten Releases des Jahres aus der Demoszene sprechen darf. Man muss es selbst gesehen und gehört haben, um das gesamte Ausmaß dieser Produktion begreifen zu können. Lohn der Mühe für die Entwickler? Platz 1 auf der russischen Demo-Party DiHalt 2015 und schon jetzt, zu diesem frühen Zeitpunkt, fünf der extrem seltenen Coup de Couers auf Pouet.net!