953 - Bath of Blood - neues SHMUP (.de)

Bobic, Fri 13 Nov 2015

Bath of Blood - neues SHMUP

Mit Bath of Blood steht allen Freunden klassischer Ballerkost bald ein vielversprechender Titel ins Haus. Das vertikal scrollende Shoot 'em Up sieht auf den ersten Blick nach Standardware aus, will jedoch mit einigen Kniffen ein spannendes und fesselndes Action-Feuerwerk abbrennen. So soll es Deckungsm öglichkeiten f ür das eigene Schiff geben, lange, abwechslungsreiche Level, sage und schreibe 22 Endgegner, sowie ein ausgekl ügeltes Waffenarsenal mit Upgrade-M öglichkeiten.

Beim visuellen Stil setzen die Entwickler von Huge Enemy, unter der Federf ührung des Ex-Amiga-Sceners Sebastien "Slaine" Navarro, auf 2D-Art. Allerdings nur auf den ersten Blick. Beim Kanonenfutter, egal ob es sich um Standardgegner oder riesige Endbosse handelt, sowie dem Hintergrund handelt es sich um 3D-Modelle, die teilweise auch zerst ört werden k önnen. Dass die Jungs etwas auf dem Kasten haben, konnten sie bereits nachweisen. An Spielen wie Lineage II, Guild Wars oder der Jaguar-Version von Alien vs. Predator waren sie beteiligt.

Insgesamt verspricht Huge Enemy 130 Minuten Non-Stop-Gameplay von Anfang bis Ende f ür das SHMUP, das sich von legend ären Klassikern wie Last Resort, Metal Slug und Turrican 2 inspiriert zeigt. Eine Crowdfunding-Kampage soll in K ürze f ür Bath of Blood starten.