993 - CryEngine V ver öffentlicht (.de)

Bobic, Sun 27 Mar 2016

CryEngine V ver öffentlicht

Szenedemos die bekannte Grafik-Engines als Antrieb nutzen kennen wir bereits. Vor allem Unity ist allseits beliebt und auch die Unreal Engine 4 hat bereits Einzug in die Hallen der Effektdesigner gehalten. Nun steht die CryEngine V am Start und l ässt erstmal die Muskeln spielen. So schreibt etwa 4Players.de-Autor Marcel Kleffmann:

Im Zuge der Game Developers Conference hat Crytek nicht nur die "CryEngine V" vorgestellt, sondern auch gleich die neuste Version der Game-Engine ver öffentlicht . Die neue Version verspricht bessere Performance, DirectX-12-Unterst ützung, ein neues Partikelsystem, eine überarbeitete Benutzeroberfl äche und bessere Virtual-Reality-Unterst ützung f ür PlayStation VR, OSVR, HTC Vive und Oculus Rift. Einige Spiele, die auf die CryEngine setzen, werden im folgenden Video gezeigt. Erst gestern demonstrierte Epic Games das Spiele-Aufgebot der aktuellen Unreal Engine.